

УРОК 1. Домашнее задание. Виртуальные шестеренки.

Задание 1.

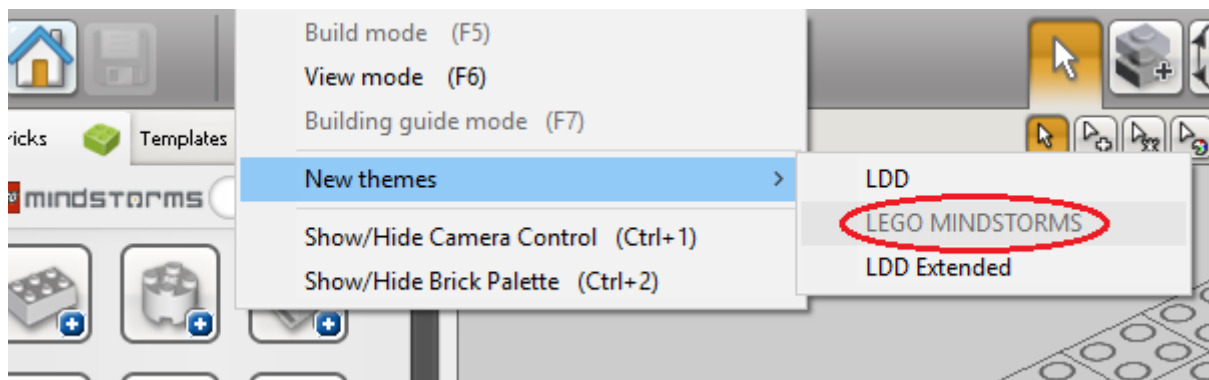
Помнишь, как работало твоё изобретение с шестерёнками?

Сейчас мы научимся с тобой использовать виртуальные шестеренки для создания моделей на компьютере.

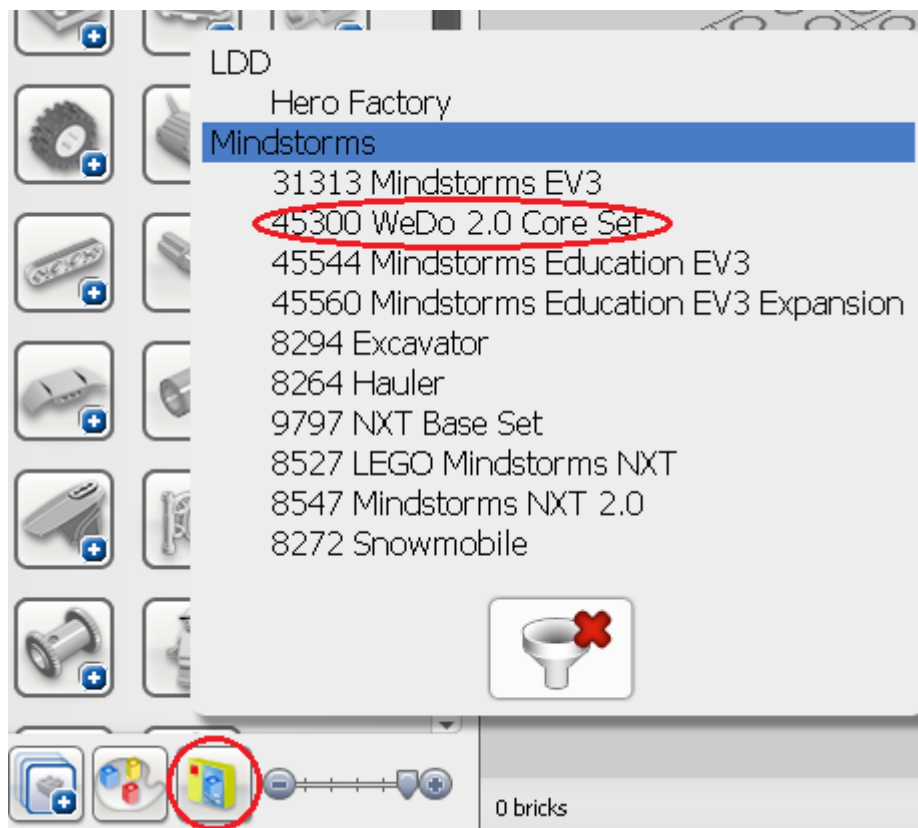
Скачайте и установите программу **LEGO DIGITAL DESIGNER 4.3** с официального сайта лего по ссылке: <http://ldd.lego.com/ru-ru/download>.

1. Откройте редактор.

Выберете тему LEGO MINDSTORMS:

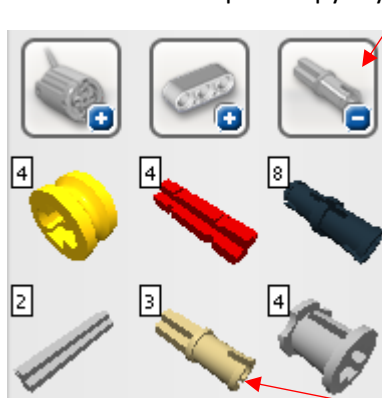


2. Далее в левом нижнем углу откройте фильтр кубиков по наборам:



3. Возьмите соединительную балку с отверстиями 1x12 и установите её в рабочую область.

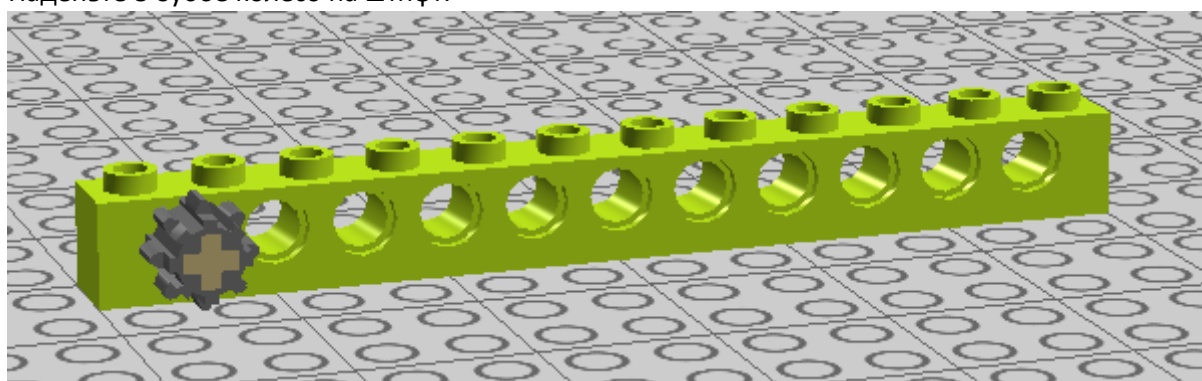
4. Затем откройте группу:



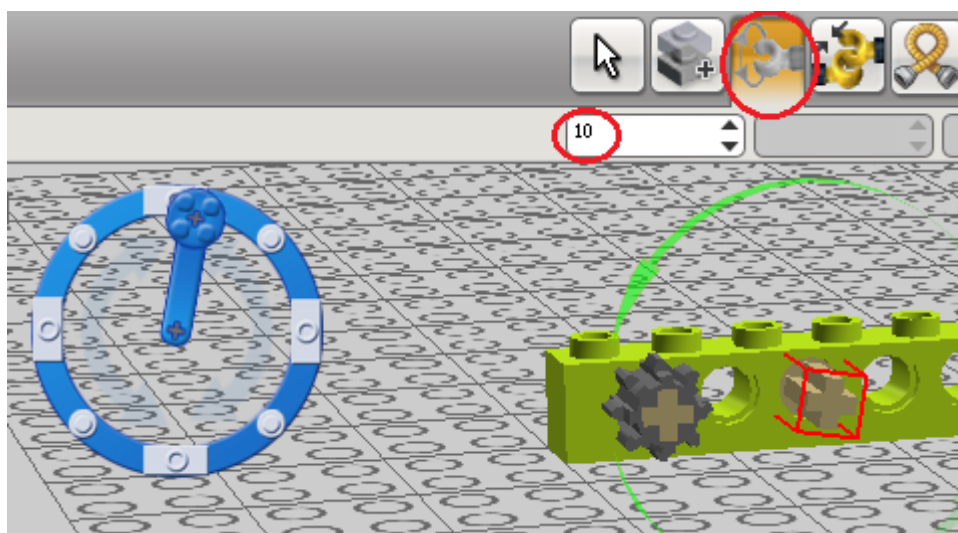
5. Расположите соединительный штифт в балке.

6. В группе шестерёнки найдите 24 и 8-зубые колёса.

Наденьте 8-зубое колесо на штифт.

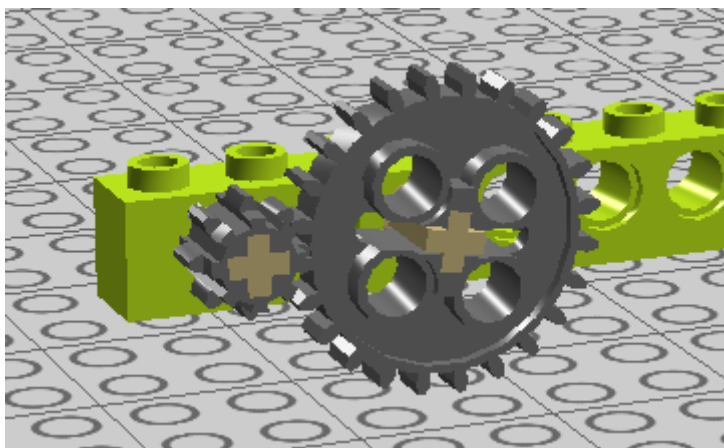


7. Скопируйте и поверните штифт на 10 градусов, пользуясь инструментами Clone tool и Hinge tool панели инструментов:

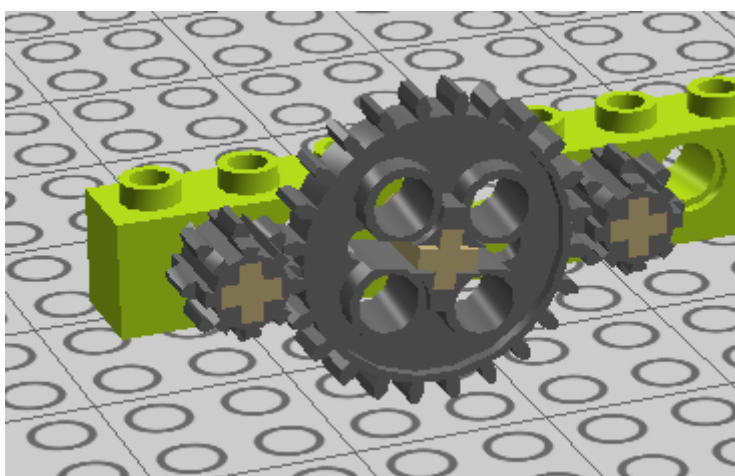


Зачем нужно поворачивать штифт, догадались?

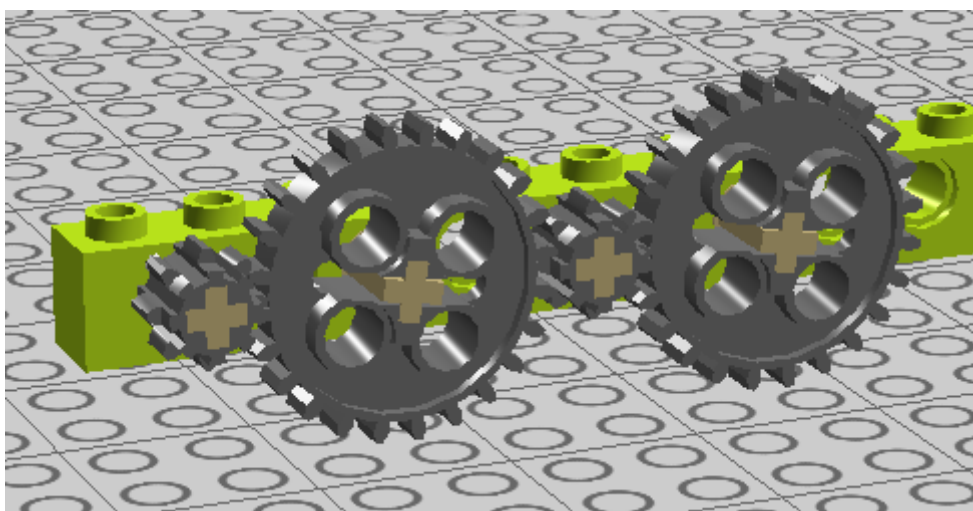
8. Оденьте на штифт 24-зубое колесо, чтобы оно вошло в зацепление с 8-зубым.



9. Копируем первый штифт и 8-зубое колесо.



10. Копируем второй штифт и 24-зубое колесо.

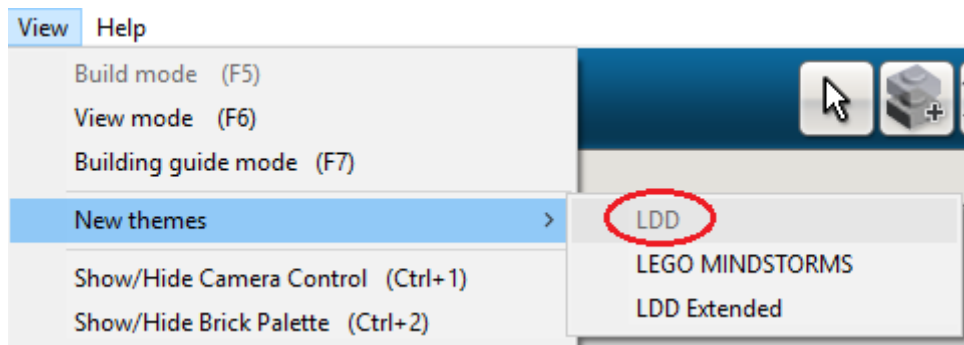


И также, копированием, добавляем два 8-зубых колеса.

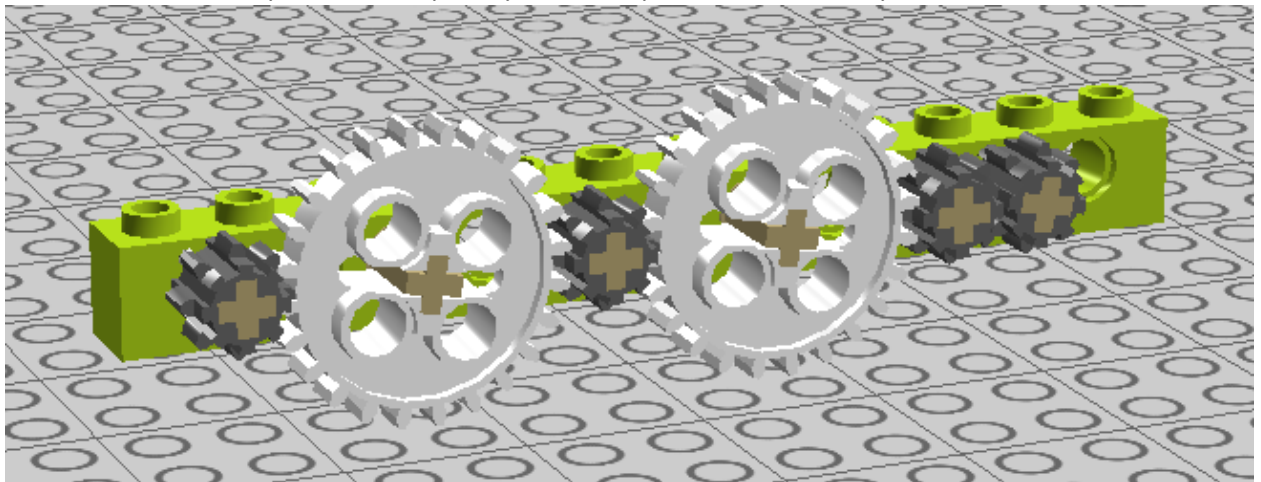
Помните, что мы делали, чтобы колёса вошли в зацепление?

Раскрасьте колёса, вращающиеся в одну сторону темно-серой, в другую – белой заливкой.

Чтобы воспользоваться инструментом Paint Tool переключите тему на LDD:



Сделайте вывод. Сохраните свою работу в папке Проекты с именем проект 1.



Задание 2 (творческое).

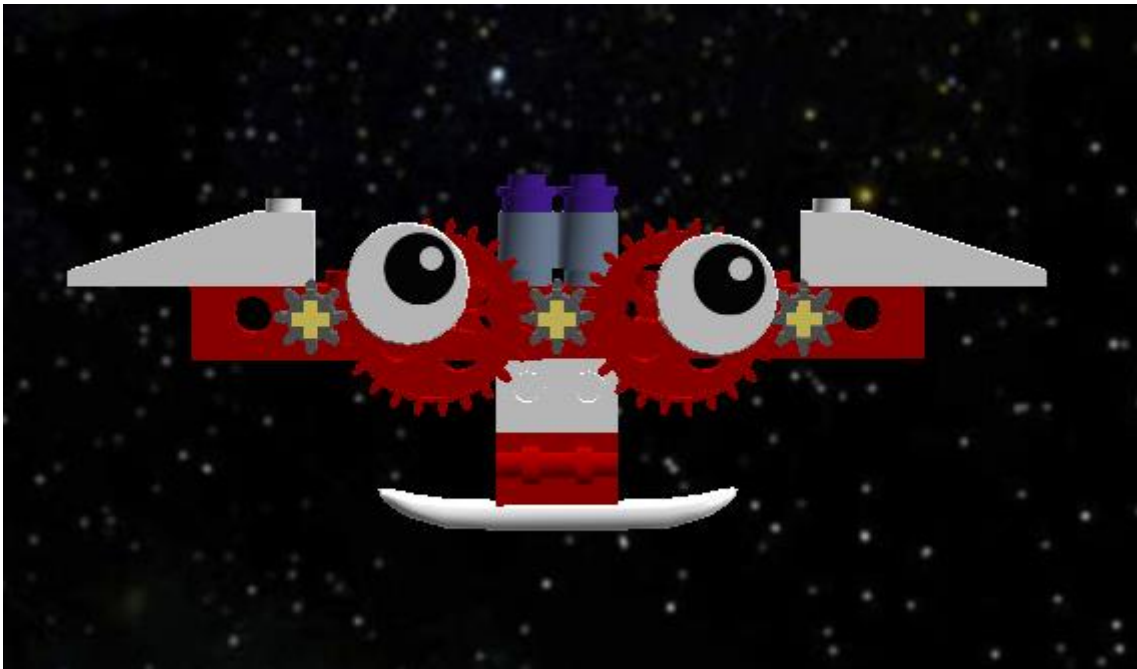
Глаза крепим на 24-зубые колёса с помощью *connector peg W, knob* (таких соединительных штифтов в наборе WeDo 2.0 нет, там используем обычные двухмодульные штифты).

Внимание! Нужные детали можно найти набрав их название в окне поиска.

Внизу можно поставить деталь из WeDo 2.0 – Snow Board (перевод знаете? ☺)

А дальше – фантазируете!

Сохраните получившуюся модель в папке Проект 1, с именем - robot.



Тебе понравилось твоё изобретение?

Рожцы для самооценки: Очень радостная с салютами, очень радостная, радостная, с прямым ротиком.

Задание 2. Дополнительное задание.

Соберите в редакторе фигурку инженера:



Советы:

- поворачивать детали в редакторе удобно курсорными клавишами;
- найти части мини фигурки легко, если набрать в окне поиска слово part (часть);
- выбрать лицо и костюм можно в инструменте заливка, переключив его в режим Decoration Tool



В следующем проекте мы исследуем влияние передачи на скорость вращения и соберём свой первый SuperCar ☺

Задание 3. Начинаем создавать галерею своих работ на сайте LEGO DIGITAL DESIGNER (LDD).

Зарегистрируйтесь на сайте <http://ldd.lego.com>.

Тогда вы сможете сохранять свои модели на сайте LDD, собирать лайки, делиться ссылками на свои работы в социальных сетях и оценивать работы своих товарищей.

И, конечно же, мы ждём ссылки на ваши работы в нашей группе в контакте и фейсбуке:

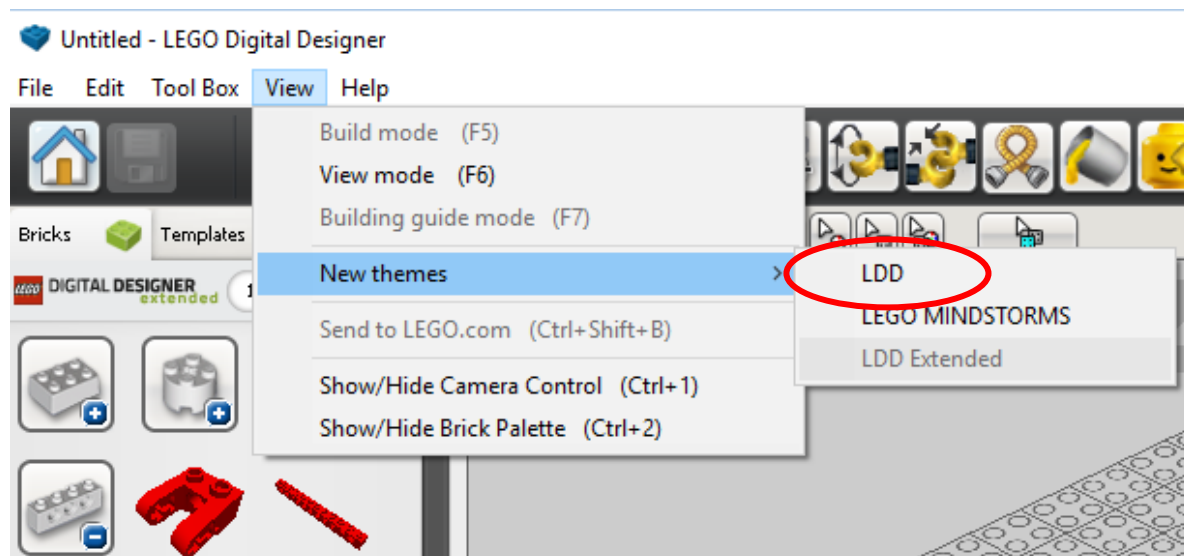
<https://vk.com/spenaty>

<https://www.facebook.com/groups/penaty>

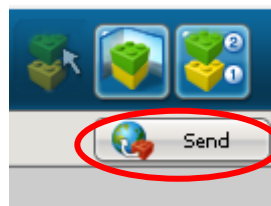
Как выложить свою работу:

Работы выкладываем сразу после сохранения из программы LEGO DIGITAL DESIGNER.

Важно! Включите обычную тему LDD:



Далее в правом верхнем углу нажимаем кнопку:



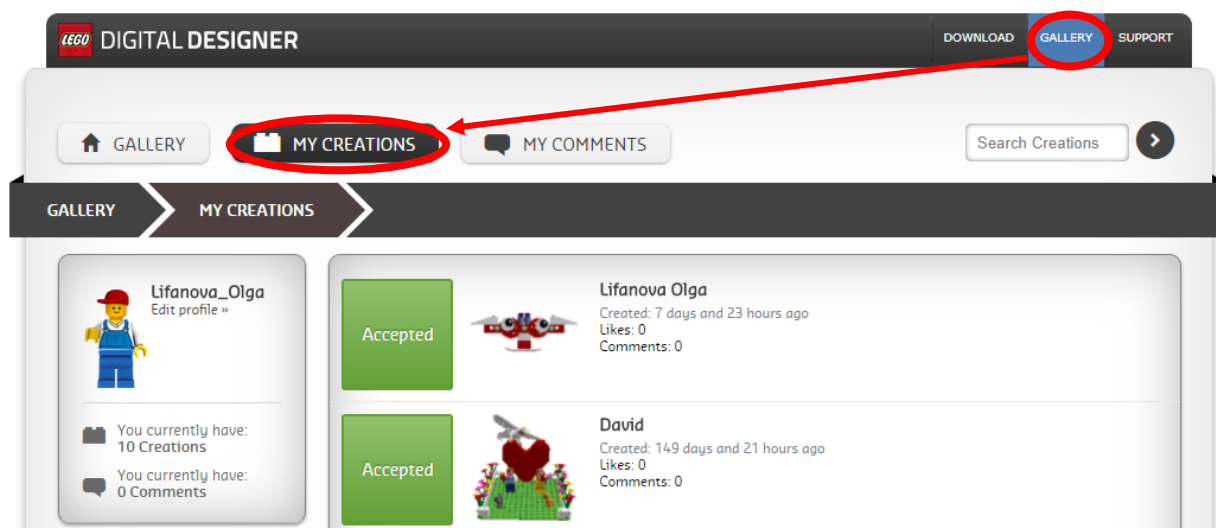
Далее добавляем информацию о своей модели на английском языке, если вы ещё не очень сильны в английском правописании – пользуйтесь гугл-переводчиком.

A screenshot of the LDD model information form. On the left is a preview of a robot face model. On the right are three text input fields: 'CREATION NAME' with the text 'Face of the robot', 'DESCRIPTION' with the text 'The face of the robot, with rotating eyes', and 'TAGS' with the text 'rotating, eyes, face, rpbob'. Below these fields is a button with an upload icon and the text 'SAVE MODEL', which is circled in red. A red arrow points from the text 'Затем нажимаем кнопку' to this button.

Затем нажимаем кнопку

Важно! Теги – ключевые слова, добавляйте их без артиклей через запятую. По этим словам вашу модель можно будет легко найти в галерее LDD.

После проверки модератором ваша работа будет увековечена на сайте лего, а главное, вы легко сможете поделиться ссылкой на неё. Посмотреть свои работы вы сможете в своей галерее, здесь же, щелчком правой кнопкой мыши на нужной работе вы сможете скопировать ссылку на неё.



И тут же отправить её в группу «Пенаты», зарабатывать лайки и выигрывать призы 😊