

EV3

5 занятие

План занятия

1. Механика:

Поворотные механизмы

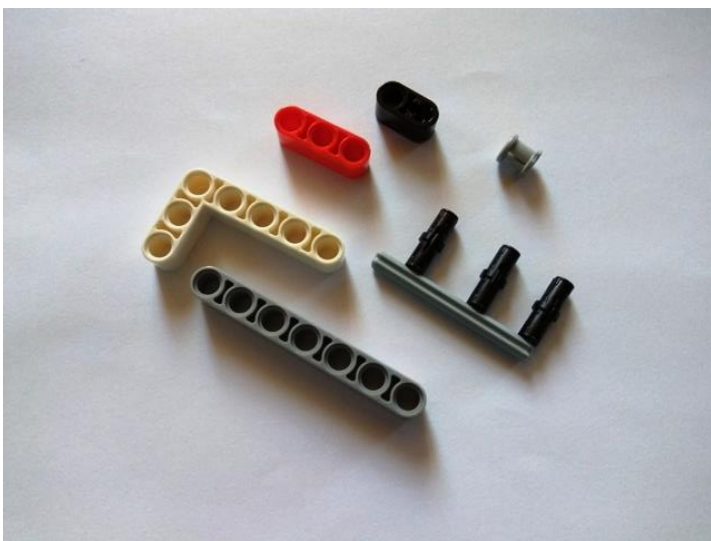
2. Программирование

Переместить объект

Механика. Поворотные механизмы.

Задание 1.

Соберите механизм, который вполне может стать лапой какого-либо животного.

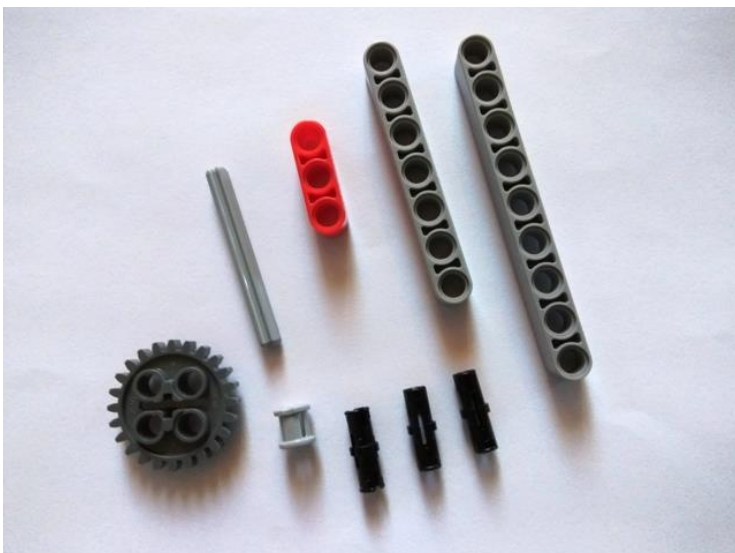


Подсказка в конце занятия.

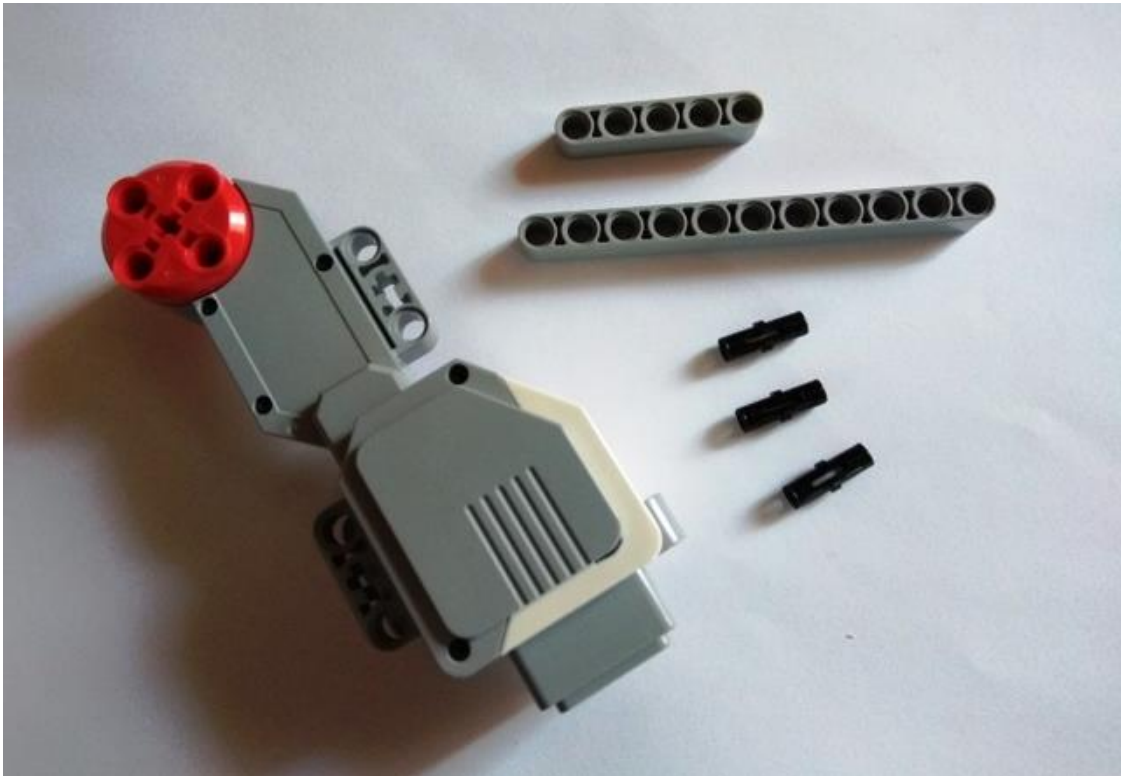
Задание 2.

Придумайте как собрать ещё один механизм по аналогии.

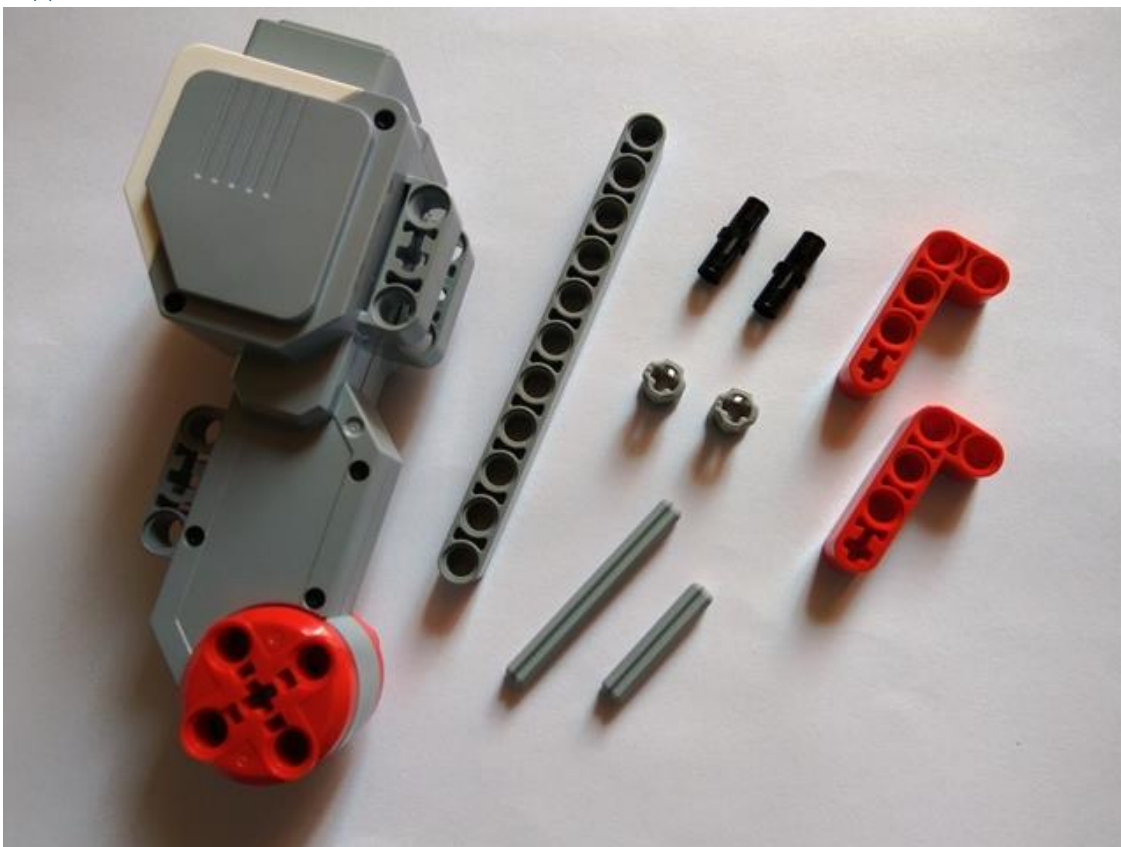
Из этих деталей механизм может быть собран двумя способами.



Задание 3.



Задание 4.

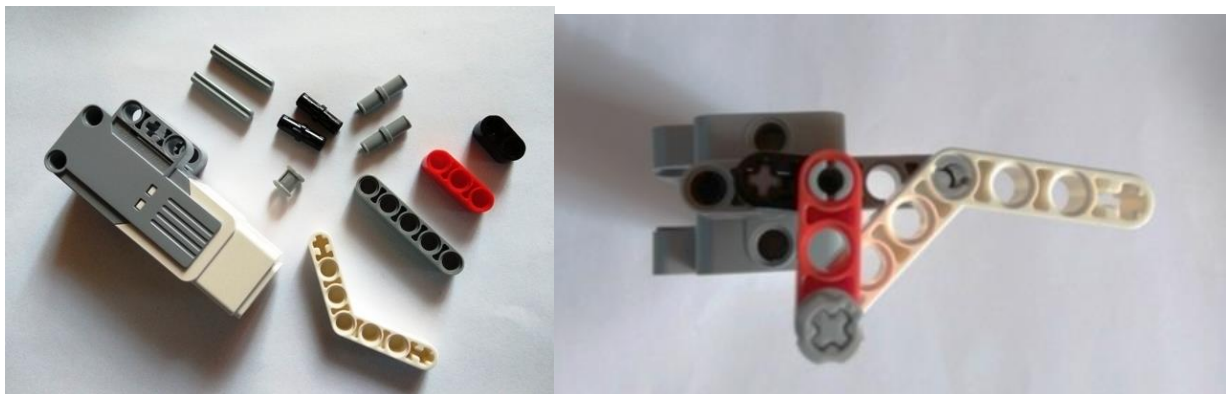


Задание 5.

Соберите нечто, напоминающее палец робота ☺



Задание 6.



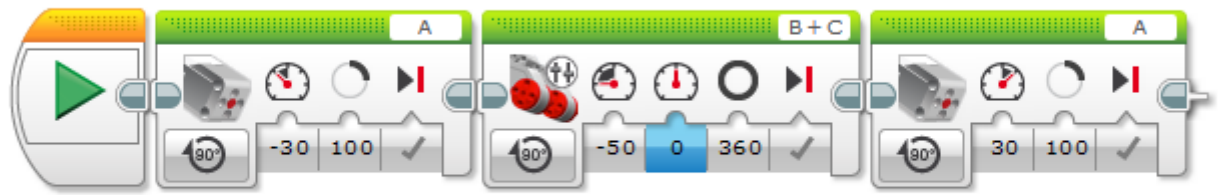
Задание 7.



Программирование. Переместить объект.

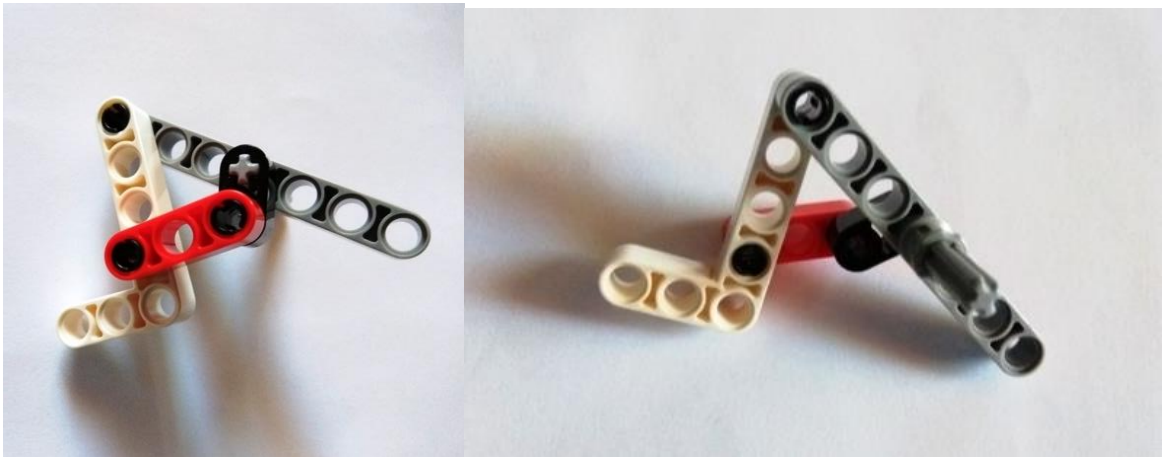
Запрограммируйте приводную базу таким образом, чтобы переместить и освободить кубоид.

Инструкция по сборке стр. 54-68



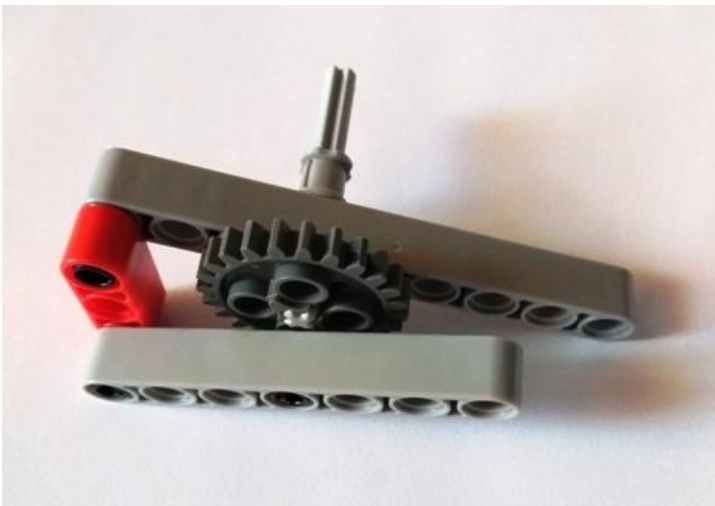
Ответы.

Занятие 1.



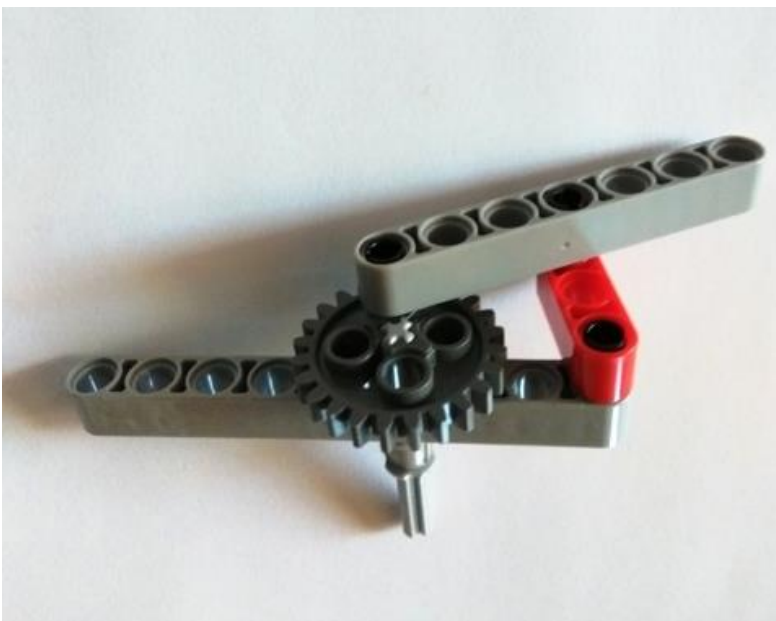
Занятие 2.

1 способ.

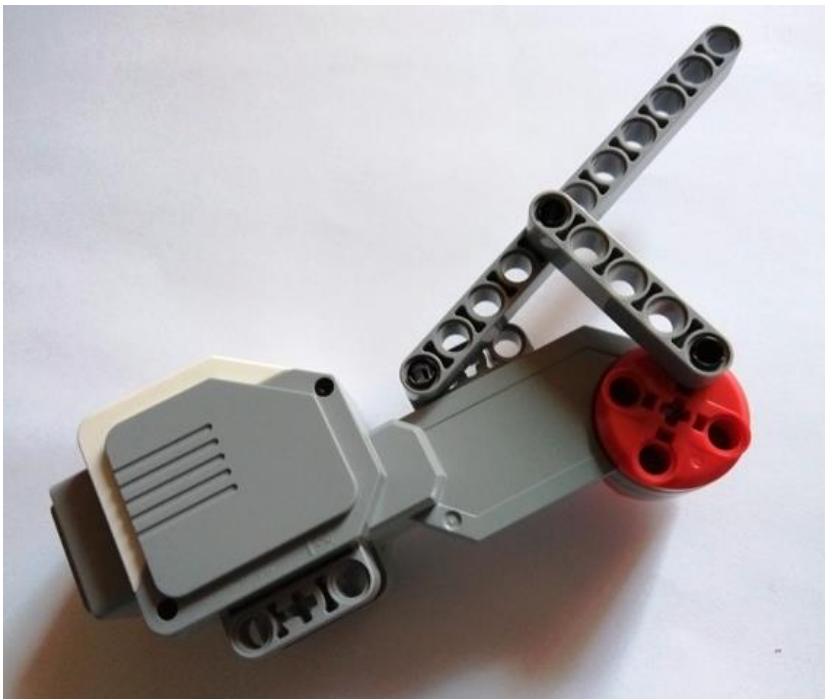


(замените балку на 7 балкой на 12. Что вам напоминает этот механизм?)

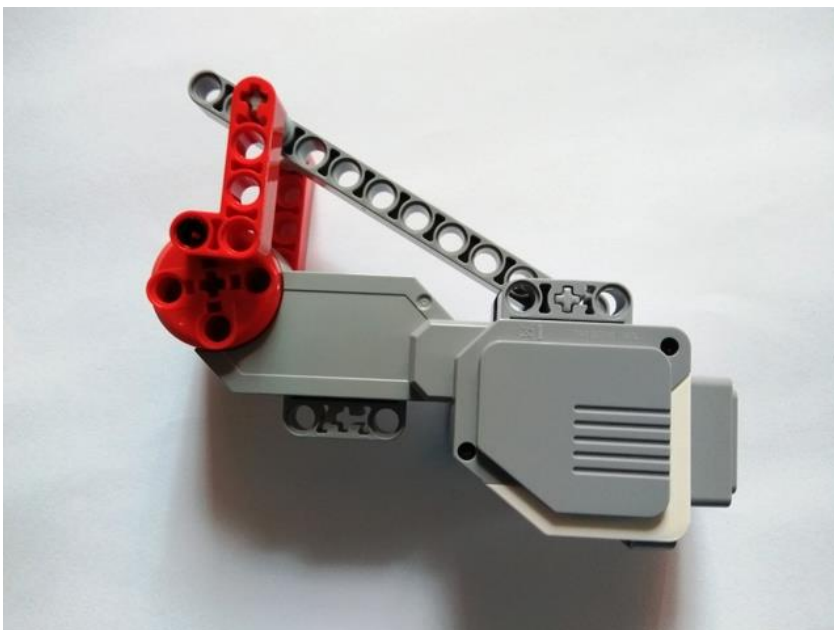
2 способ.



Задание 3.



Задание 4.



Задание 5.

