

Тетрадь для домашних заданий

Домашнее задание ко второму занятию.

Задание 1.

Помнишь, какая машинка ездил быстрее других?

Давай используем её механизм для создания своего суперкара!

Откройте редактор **LEGO DIGITAL DESIGNER**.

С помощью окна поиска подберите детали для механизма:

LPF2 SMART HUB;

LPF2.0 MEDIUM MOTOR;

TECHNIC BRICK 1X12;

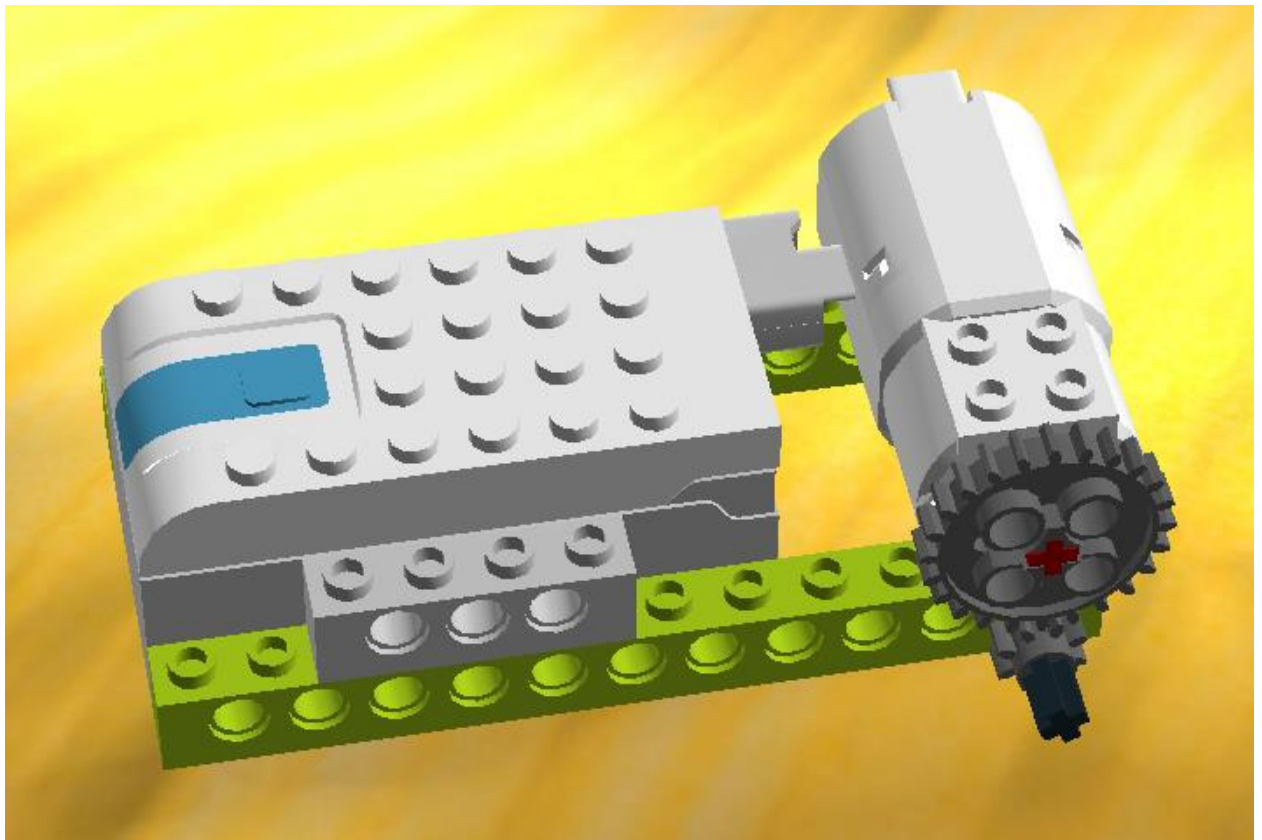
GEAR WHEEL T=8;

GEAR WHEEL Z24;

2M CROSS AXLE W. GROOVE;

CROSS AXLE 10M.

Соберите механизм, поворачивая детали курсорными клавишами. Пользуясь заливкой, раскрасьте детали по своему вкусу. Не забудьте: чтобы шестерни вошли в зацепление, ось необходимо повернуть (можно вручную, пользуясь инструментом поворот).



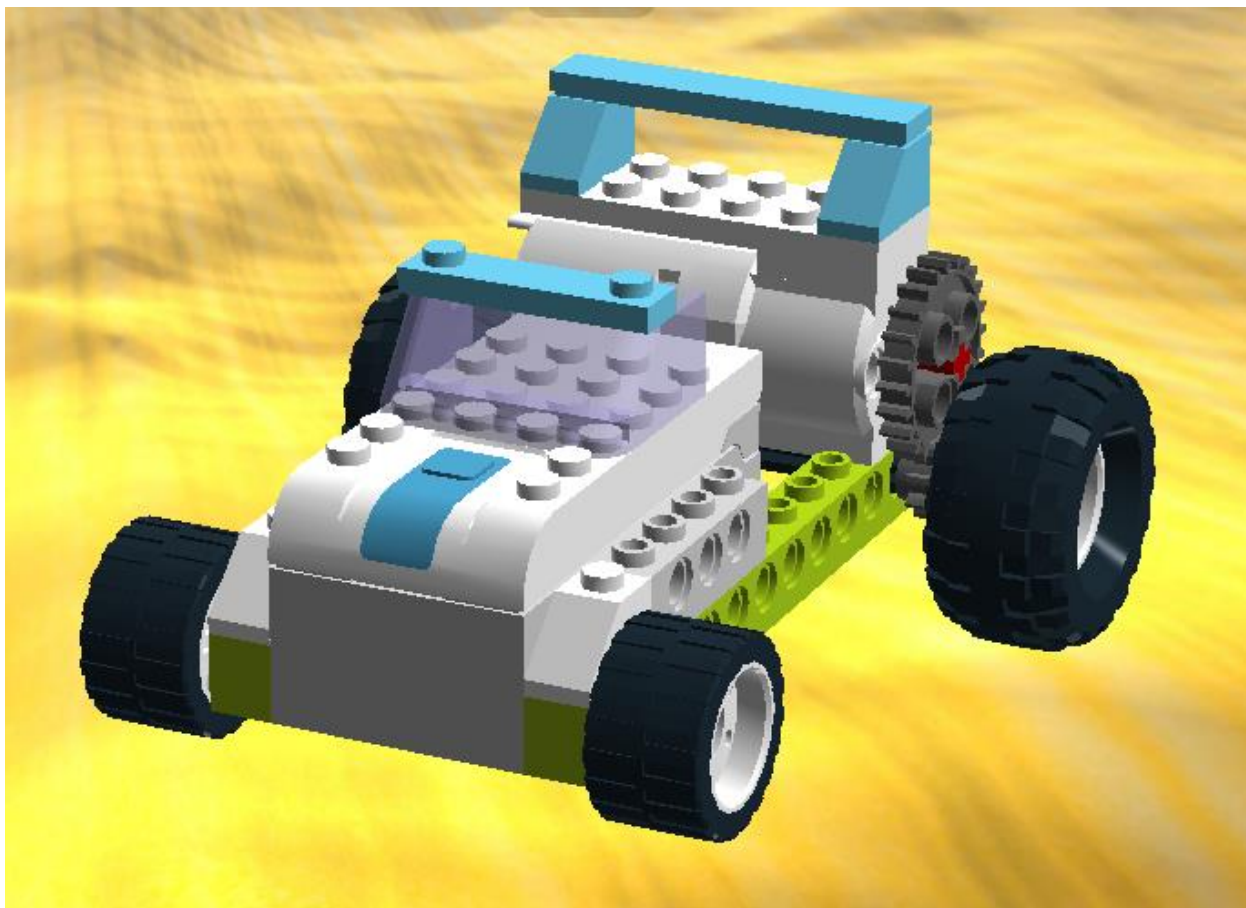
Сохраните работу в папке Проект 2 с именем «Механизм».

Вспомните, во сколько раз мы получаем выигрыш в скорости, если у ведущего колеса 24 зуба, а у ведомого 8.

Задание 2 (творческое).

На основе этого механизма создайте супербыстрый автомобиль своей мечты!

Например, вот такой:



Тебе понравилось твоё изобретение?

*Рожцы для самооценки: Очень радостная с салютами, очень радостная, радостная, с прямым ротиком.*

Задание 3. (дополнительное).

Соберите в редакторе фигурку водителя, например, вот такого:



*Советы:*

Чтобы посадить водителя в машину, выберете в пункте меню File команду Import, и откройте файл суперкар.



В следующем проекте мы познакомимся с ременной передачей, возможно она сделает наши модели более быстрыми ☺.